

COVENANT

Scheda del Personaggio

NOME

CONCETTO

CELLULA

FAZIONE

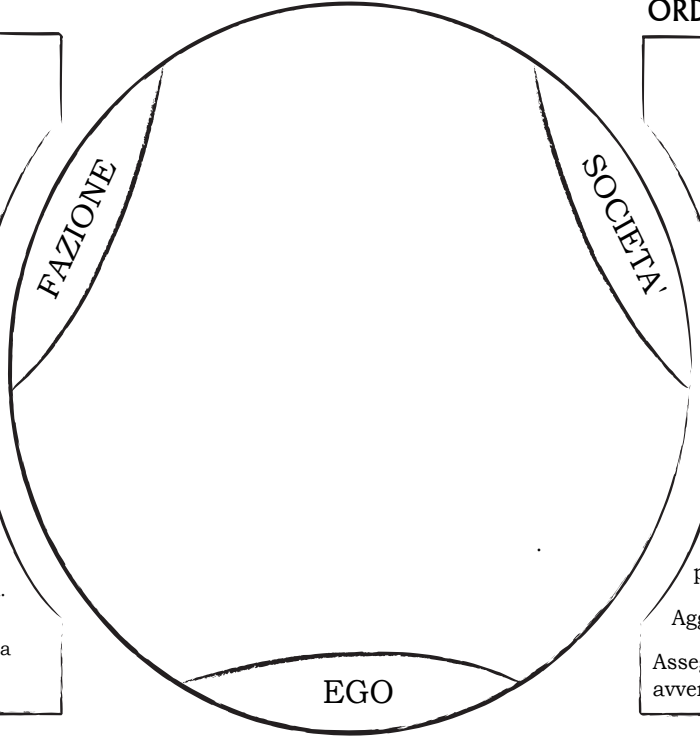
ORDINE

PIANI

ORDINI

CONFLITTO

1. Stabilisci gli obiettivi e l'area
2. Tira 3 dadi
3. Usa i vantaggi (Tira altri dadi)
o
Usa le conseguenze
(Rimuovi dei dadi)
4. Il dado più alto vince il diritto di narrazione. Ritiro opzionale, e nuova area.
5. Aggiungi nuove conseguenze a seconda di quanto il dado sia più alto rispetto a quella dell'avversario
(1 Temporaneo, 2 Capitolo, 3 Storia)



RISOLUZIONE DELLE CERTEZZE

- Termina una scena e ideane un'altra
- Trasforma una conseguenza "storia" in un vantaggio descrittore
- Togliere una conseguenza dal personaggio
- Aggiungi un vantaggio di relazione
- Assegna una conseguenza "capitolo al tuo avversario"

VANTAGGI

CERTEZZE

CONSEGUENZE

<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>